Создаем всплывающее Popup меню

|  |
| --- |
| Начиная из версии Android 3.0+ (Honeycomb) в пользовательском интерфейсе платформы Android появилась возможность создавать всплывающее popup меню, которое вызывается при нажатии на какой либо элемент интерфейса, например, кнопку Button. В использовании такого меню есть много плюсов и преимуществ, в основном это удобство вызова нужного меню в нужном месте без привязки ни к стандартному [меню](http://learn-android.ru/news/rabota_s_menju_prilozhenija/2015-01-21-28%3C!--.html) приложения, ни к физическим кнопкам устройства, а также popup меню удобно и полезно с целью просто расширить количество доступных пользователю опций и настроек, когда пихать их в стандартное меню уже просто некуда.  Создание всплывающего popup меню на Android довольно просто. Основные шаги его реализации следующие:  - создать само меню в виде **xml**файла в папке **res/menu** проекта;  - вызвать popup меню при нажатии на необходимый элемент пользовательского интерфейса;  - задать действия, выполняемые программой при нажатии по пунктам popup меню, с помощью метода **onMenuItemClick**;  В нашем примере приложение будет состоять из одной кнопки Button, при нажатии на которую и будет вызываться всплывающее меню, состоящее из трех пунктов, при нажатии на любой из которых будет высвечиваться [Toast](http://learn-android.ru/news/uchimsja_ispolzovat_toast_soobshhenija/2015-01-25-31.html)сообщение.  [Начинаем](http://learn-android.ru/news/rabochaja_sreda_android_studio_i_hellow_development_world/2015-01-03-5.html) с создания проекта, выбираем Blank Activity, минимальная версия Android 3.0+. Создадим кнопку для вызова меню. Открываем файл **activity\_main.xml** и добавляем ее:  <**LinearLayout** xmlns:android="schemas.android.com/apk/res/android"  android:layout\_width="match\_parent"  android:layout\_height="match\_parent">  <**Button**  android:id="@+id/button\_popup"  android:layout\_width="match\_parent"  android:layout\_height="wrap\_content"  android:text="ОТКРЫТЬ POPUP МЕНЮ"  android:textAppearance="?android:attr/textAppearanceLarge"  android:layout\_margin="20dp"  android:background="#176CEC"  android:textColor="#fff"  android:textStyle="bold" />  </**LinearLayout**>  Теперь создаем файл для нашего popup меню. В папке **res/menu** создаем файл по имени **popup.xml** и придаем ему такой вид:  <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>  <menu xmlns:android="schemas.android.com/apk/res/android" >  <item  android:id="@+id/item1"  android:title="Пункт 1"  android:visible="true"/>  <item  android:id="@+id/item2"  android:title="Пункт 2"  android:visible="true"/>  <item  android:id="@+id/item3"  android:title="Пункт 3"  android:visible="true"/>  </menu>  Теперь переходим в файл MainActivity.java. Мы инициализируем здесь нашу Button кнопку, установим для нее слушатель нажатий **OnClickListener**, при нажатии на кнопку вызываем popup меню, предварительно настроив его вид с файла**popup.xml** и задав слушатель нажатий по пунктам меню **OnMenuItemClickListener**, и при нажатии на любой пункт создаем отображение соответствующего Toast сообщения. Полный код **MainActivity.java**:  import **android.app.Activity**;  import **android.os.Bundle**;  import **android.view.MenuItem**;  import **android.view.View**;  import **android.view.View.OnClickListener**;  import **android.widget.PopupMenu**;  import **android.widget.PopupMenu.OnMenuItemClickListener**;  import **android.widget.Toast**;  **public** **class** MainActivity **extends** Activity **implements** OnMenuItemClickListener {  **@Override**  **public** **void** onCreate(**Bundle** *savedInstanceState*) {  super.onCreate(savedInstanceState);  setContentView(**R**.layout.activity\_main);  findViewById(**R**.id.button\_popup)  *//Следим за нажатиями по кнопке:*  .setOnClickListener(new **OnClickListener**() {  *//Обрабатываем нажатие кнопки Button:*  **@Override**  **public** **void** onClick(**View** *view*) {  *//Вызываем popup меню, заполняем его с файла popup.xml и настраиваем*  *//слушатель нажатий по пунктам OnMenuItemClickListener:*  **PopupMenu** popup\_menu = new **PopupMenu**(**MainActivity**.this, view);  popup\_menu.setOnMenuItemClickListener(**MainActivity**.this);  popup\_menu.inflate(**R**.menu.popup);  popup\_menu.show();  }  });  }  *//Обрабатываем нажатия по пунктам popup меню, ссылаясь на id каждого пункта, заданные в файле popup.xml:*  **public** **boolean** onMenuItemClick(**MenuItem** *item*) {  switch (item.getItemId()) {  case **R**.id.item1:  **Toast**.makeText(this, "Выбран пункт 1", **Toast**.LENGTH\_SHORT).show();  return true;  case **R**.id.item2:  **Toast**.makeText(this, "Выбран пункт 2", **Toast**.LENGTH\_SHORT).show();  return true;  case **R**.id.item3:  **Toast**.makeText(this, "Выбран пункт 3", **Toast**.LENGTH\_SHORT).show();  return true;  }  return true;  }  }  Вот и все, всплывающее popup меню успешно создано, осталось только проверить его пригодность. Запускаем приложение и смотрим на результат:  работающее popup всплывающее меню  Все работает как над |